



nora<sup>®</sup> rubber floorings

ELEMENTO DE BIBLIOTECA PARA ARCHICAD 17+

**nora**<sup>®</sup>  
by **Interface**<sup>®</sup>

## Elemento de biblioteca ArchiCAD para nora systems

### nora-rubber-floorings

#### Elemento de biblioteca para ArchiCAD 17+



Este elemento de biblioteca altamente paramétrico se utiliza para crear pisos hechos por los sistemas nora® e incluye los accesorios y el grosor real del material, en diferentes variantes.

#### **Funciones y propiedades**

- Geometrías planas de pisos : revestimientos rectangulares, poligonales y circulares
- Espesores de material similares a los recubrimientos originales
- Origen de textura y alineación que se pueden girar libremente
- La base y accesorios en cada borde se pueden mostrar e insertar de manera individual.
- Trama específica del producto para la representación esquemática de la dirección de instalación y los tamaños de los revestimientos
- Trama ArchiCAD utilizable de forma individual
- Vista de plano del piso en 2D alternativamente ajustable con texturas de imagen
- Comandos sólidos aplicables
- Los avances editables con formas poligonales o formas básicas redondas se pueden posicionar libremente

#### **Archivos incluidos**

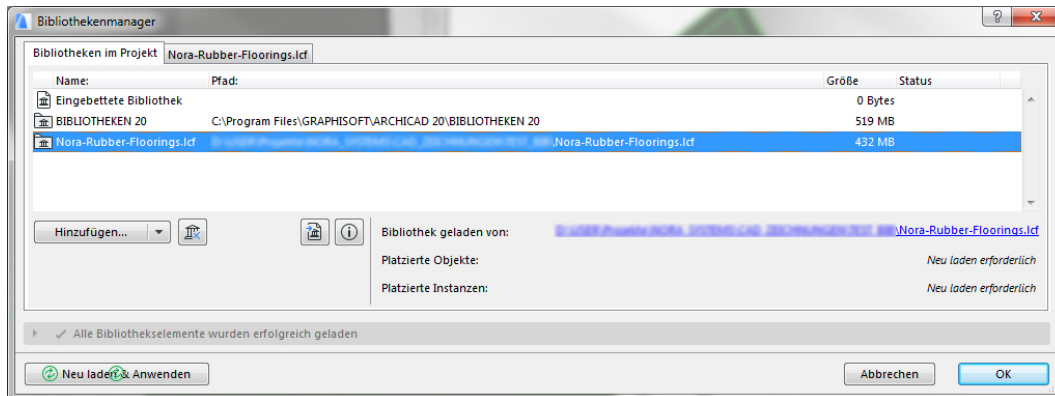
Descomprima la carpeta zip. Guarde el archivo de la biblioteca de ArchiCAD "*Nora-Rubber-Floorings.lcf*" localmente en su computadora, en un servidor o en un servidor BIM.

Después de descomprimir, puede encontrar otros archivos y documentos útiles cuyo uso se explicará más adelante: Manual en formato PDF, archivos de atributo para ArchiCAD 17-23 y esquema de lista para la evaluación de listas. Cada uno de ellos está adaptado a las versiones de idiomas DE / EN / FR / ES de este objeto ArchiCAD.



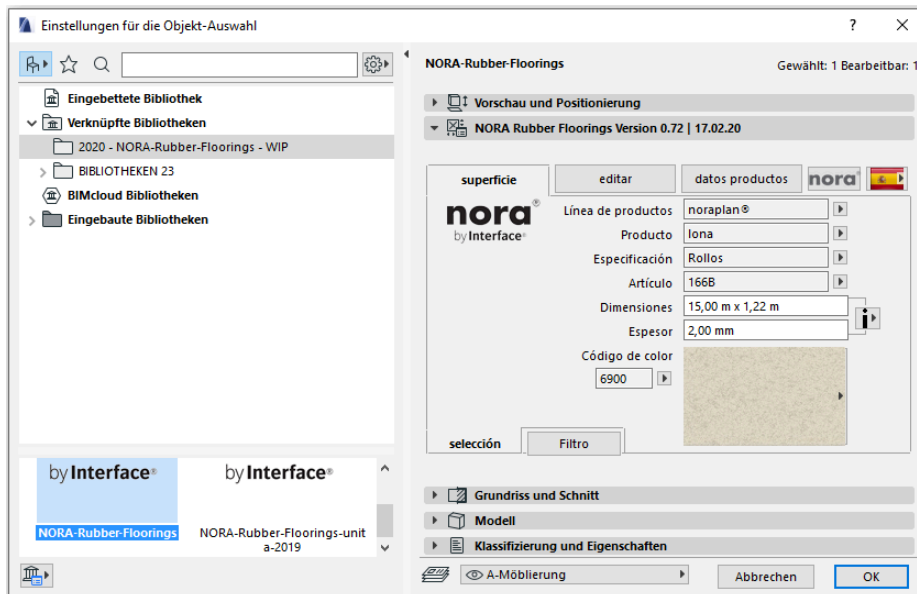
## Agregar la biblioteca

Agregue el archivo "Nora-Rubber-Floorings.lcf" a su proyecto actual. Este archivo LCF contiene un elemento de biblioteca con todos los parámetros BIM y texturas de imagen necesarios para poder planificar toda la gama de pisos de caucho de nora systems de Weinheim en 2D y 3D en detalle y para realizar evaluaciones posteriores de la lista.



## Interfaz de usuario

Todos los parámetros se introducen a través de la interfaz de usuario. En el archivo LCF, seleccione el objeto "NORA-Rubber-Floorings" del cuadro de diálogo de los elementos de la biblioteca.



### - NOTA IMPORTANTE -

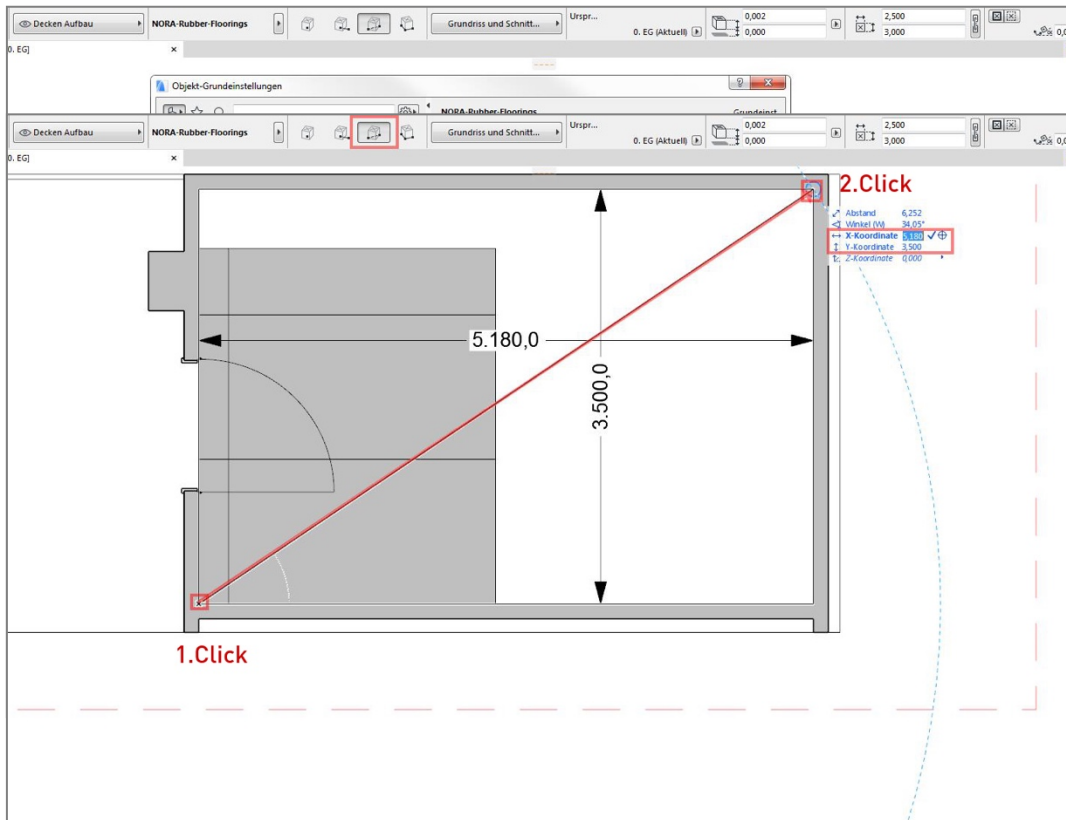
Comience siempre seleccionando la versión de idioma del objeto adecuada para usted.

La familia de productos, el producto y la decoración o los colores se introducen en orden lógico.

Los materiales de superficie ArchiCAD, los parámetros y espesores BIM se incluyen automáticamente en el objeto y se pueden leer en las páginas de la interfaz de usuario; éstos pueden incorporarse posteriormente en la evaluación de la lista.

## Posicionamiento y dimensiones

En la configuración básica, el objeto tiene una forma rectangular y el punto de adición está en la esquina inferior izquierda del área de piso. Si conoce las dimensiones de la habitación, éstas se pueden introducir previamente a través de las dimensiones A + B.

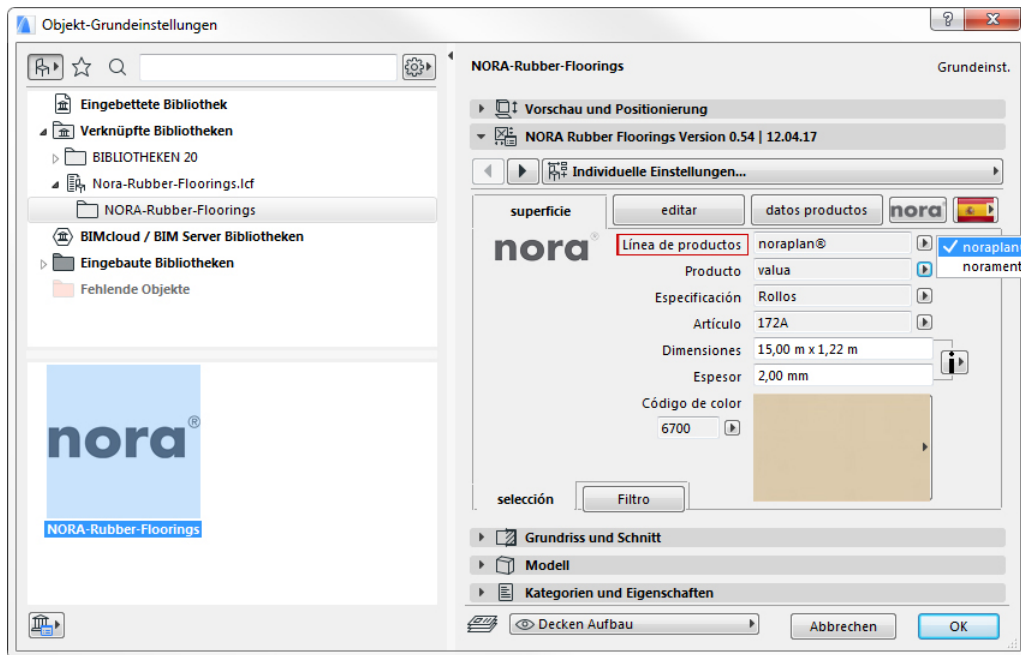


Alternativamente, también puede iniciar el objeto en una esquina de la habitación con el método de geometría "Diagonal" y escalarlo a las dimensiones de la habitación a través de las diagonales.

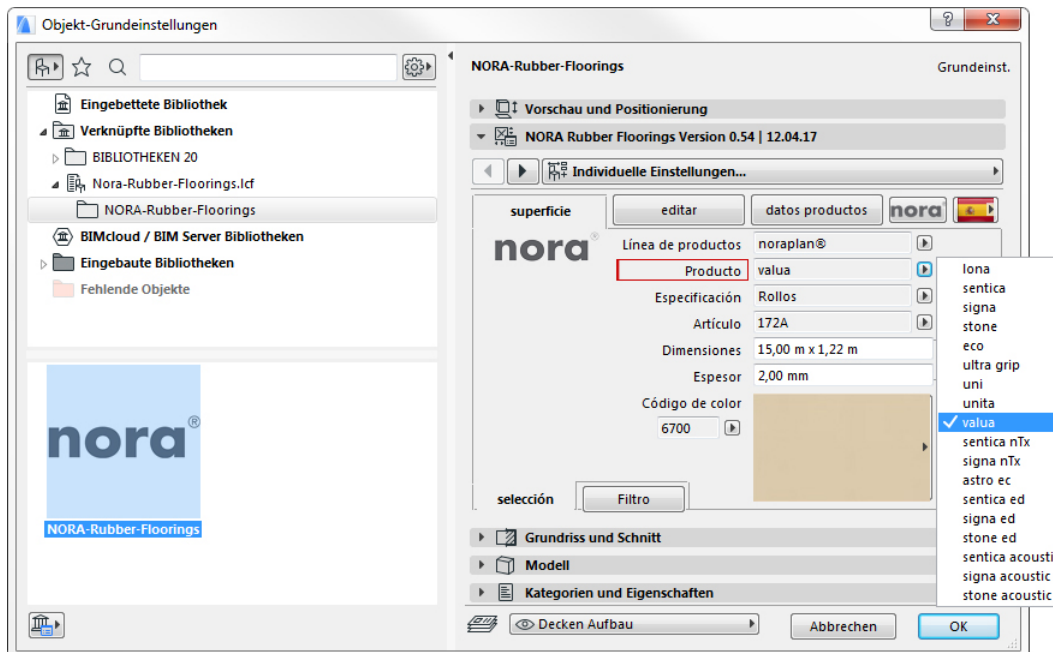
Con estas estrategias puede colocar el objeto en el plano del piso en 2D o también en la ventana 3D.

## Página 1: Superficie

Aquí puede encontrar una selección especificada de revestimientos de pisos desde arriba hacia abajo. Esto sigue la lógica del producto proveniente de la designación de revestimientos del fabricante. En primer lugar, seleccione la familia de productos.

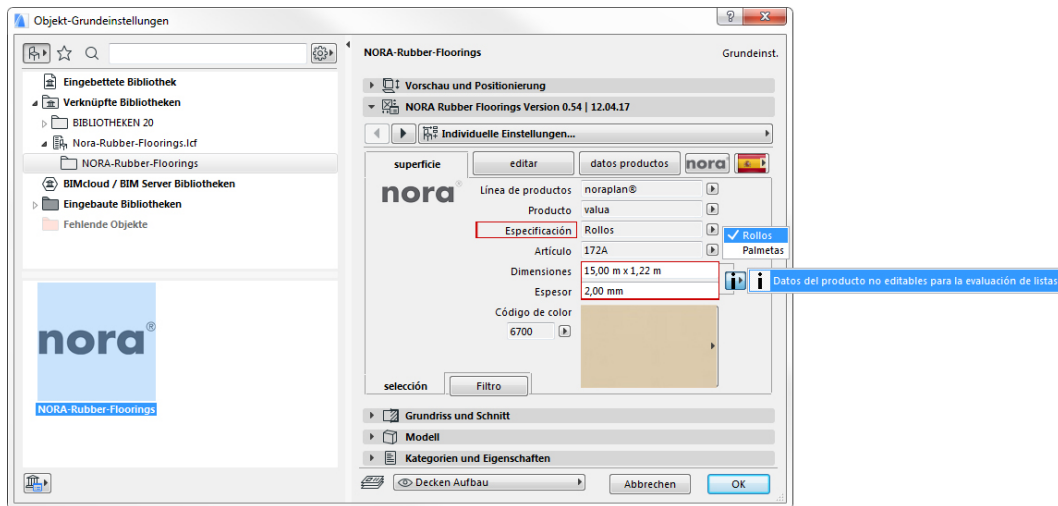


Los productos de la familia correspondiente están disponibles para la selección abajo.



## Especificación

Si el producto está disponible en diferentes formatos, puede seleccionarse aquí, dependiendo de si este producto está disponible como lámina, loseta o placas.

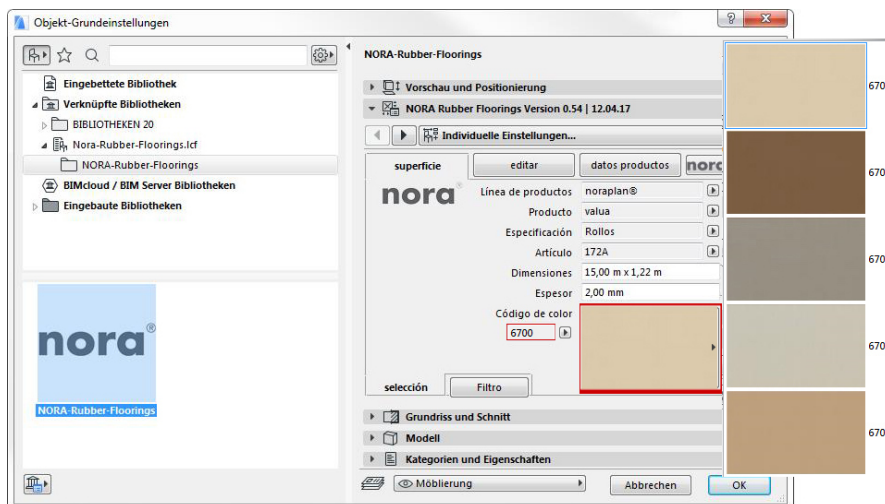


El número de artículo que se muestra cambiará según corresponda. Los dos campos siguientes muestran los datos resultantes de la selección realizada previamente. Aquí en el ejemplo están la longitud y el ancho de la lámina, así como el grosor real del revestimiento.

Estos campos contienen los parámetros producto/BIM, por lo tanto, no se pueden editar.

## Selección de color/decoración

Puede encontrar la selección de color, ya sea A.) a través del menú secundario con las vistas previas en miniatura o B.) si el número del color está disponible en la colección, a través de la selección del número de color.



(Estos dos campos también se refieren uno al otro.)

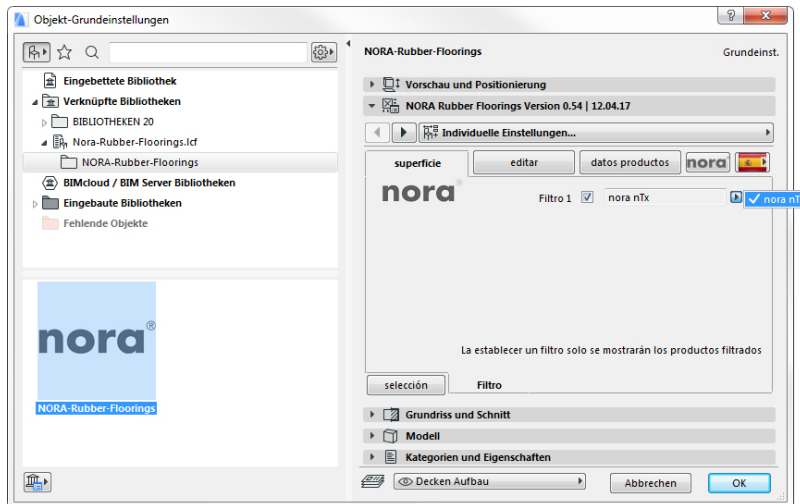
## Filtro

La pestaña "Superficie" tiene una pestaña subordinada "Filtro" que le permite filtrar según los revestimientos con la decoración nora® nTx versión 05 | 2017.

Se proporciona un producto y paleta de colores limitados para los revestimientos de pisos de caucho con decoración de fondo auto-adhesiva especial (nora® nTx).

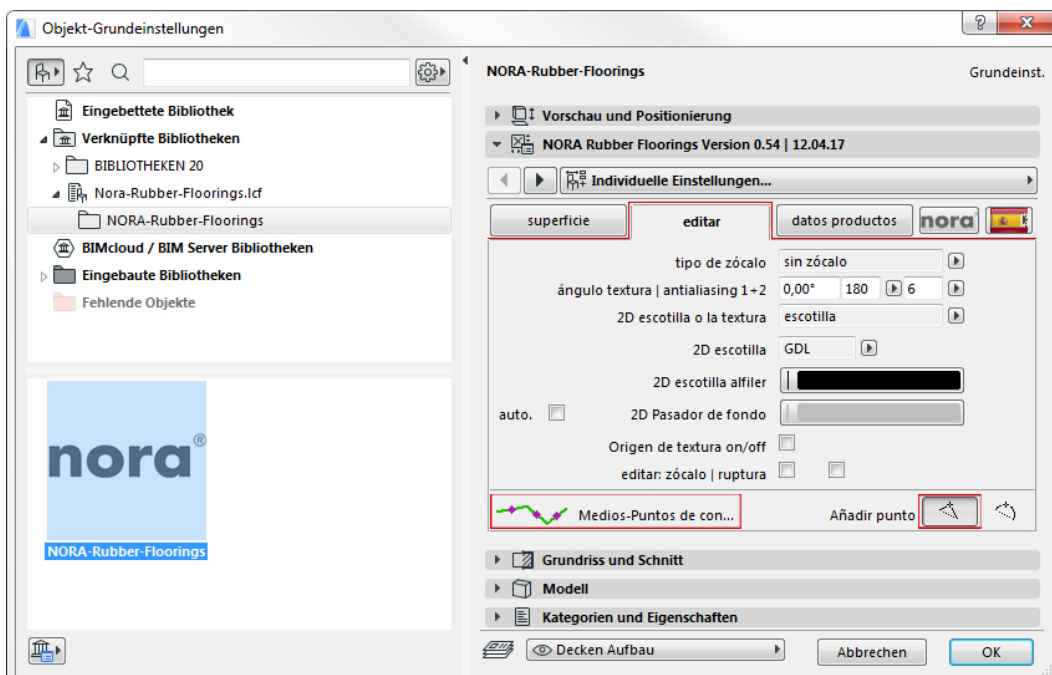
Si el filtro está establecido, solo esta gama de productos limitada estará disponible para la planificación.

Otros filtros seguirán con futuras actualizaciones del objeto.



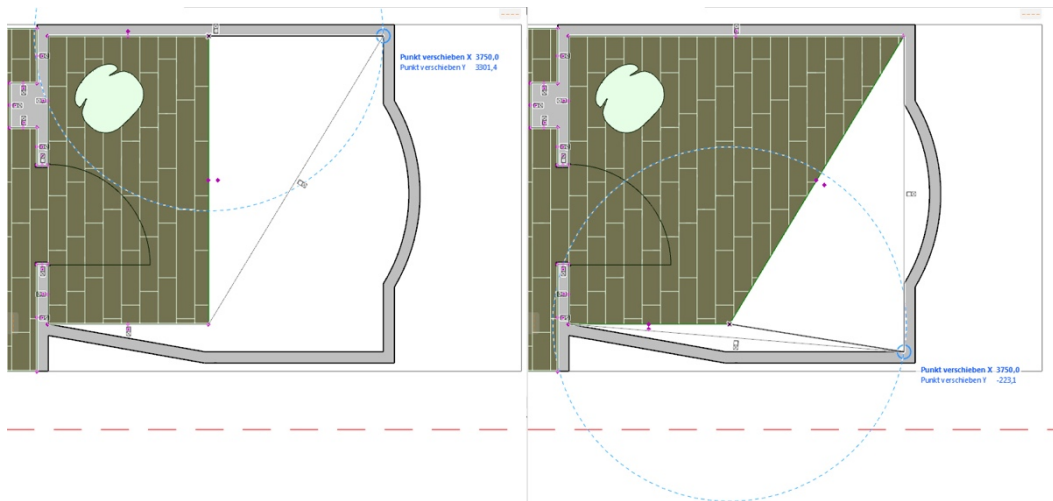
## Página 2: Edición

Aquí se realizan otros ajustes para el piso o se configura la vista en 3D y 2D. La edición ampliada del objeto, como la adición de puntos de polígono, el redondeo de un borde exterior, la alineación y la rotación del revestimiento también se controlan aquí.



### Ajuste de la forma del objeto

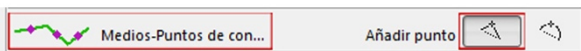
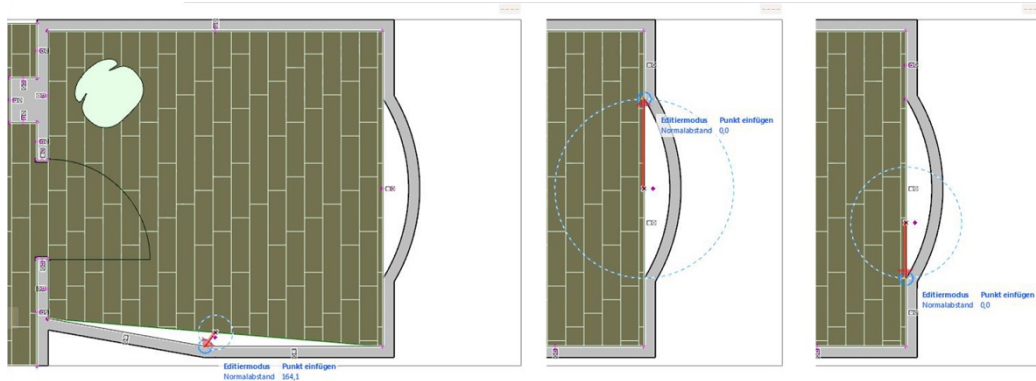
Los extremos del objeto son "hotspots" (puntos activos) que se pueden mover libremente. Pueden posicionarse tanto en 2D como en 3D para ajustar la forma básica del objeto a la habitación o al área a cubrir.



### Adición de hotspots centrales/puntos

Un hotspot central se encuentra en el medio de cada borde del objeto.

Opción "Añadir punto". Si hace clic y mueve el hotspot, se creará otro punto de polígono, que podrá posicionarse libremente.



### Plegar el hotspot en el centro/borde



Opción "plegar borde". Si hace clic y mueve el *hotspot*, desde el borde recto se creará un segmento circular cuyo radio se puede ingresar a través de valores numéricos o que permite un fácil posicionamiento del punto de polígono.

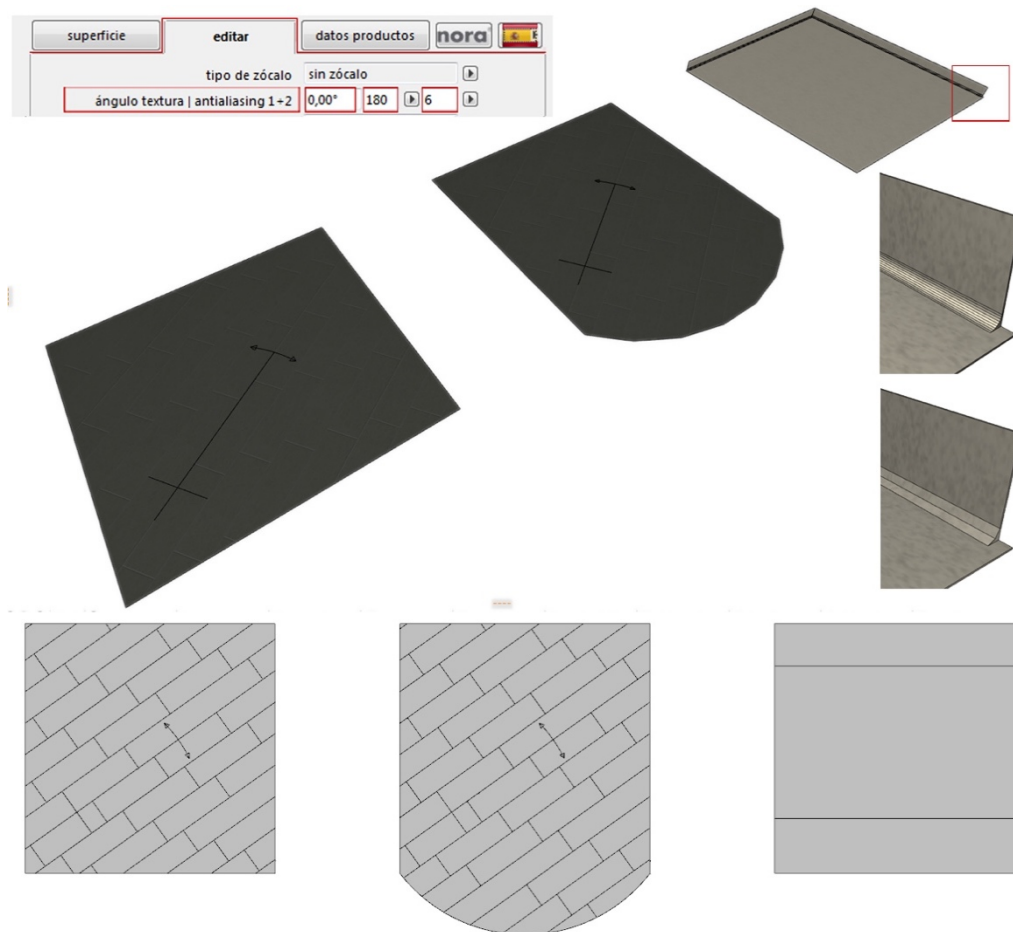


### Angulo de textura | Suavizado de bordes

El ángulo de textura controla la rotación y posición de la textura a través de un valor numérico.

El suavizado de bordes 1 controla la suavización y resolución de un borde de revestimiento curvo en 3D.

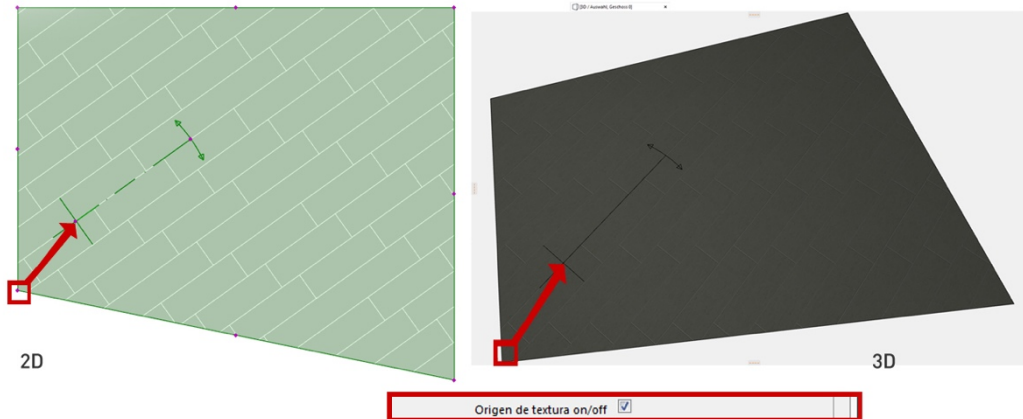
El suavizado de bordes 2 controla la suavización / resolución de los perfiles base en 3D.



## Edición y origen de la textura

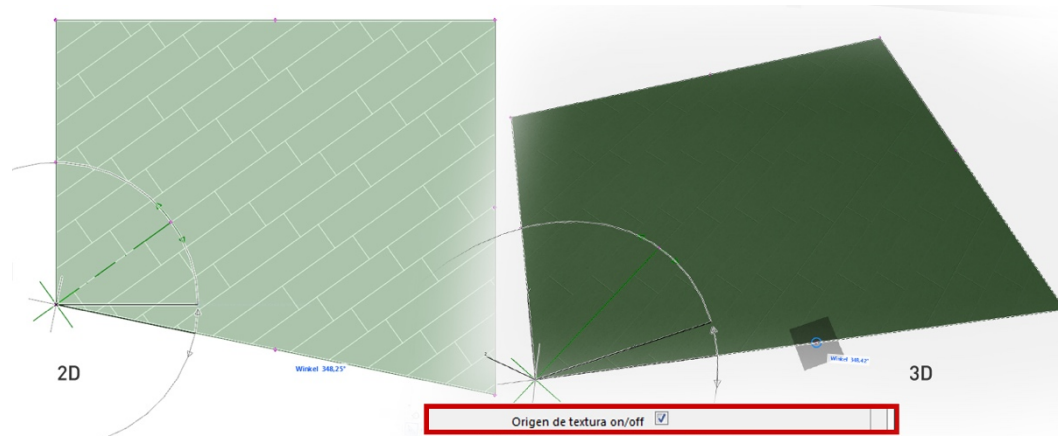
El origen de la textura marca en la dirección X e Y el inicio de la textura de la imagen y la trama asociada similar al posible inicio de una instalación. Si se marca la casilla, este origen será visible gráficamente en 2D y 3D.

Esto ahora se puede mover gráficamente a través del *hotspot* visible en el origen o introduciendo valores numéricos.



Al mover el origen de la textura en la dirección X o Y.

La textura se puede ahora girar gráficamente alrededor del origen a través del *hotspot* visible en la "palanca" del origen o introduciendo un ángulo.



Rotar la textura alrededor del origen (ángulo de textura)

## Trama (Hatching)

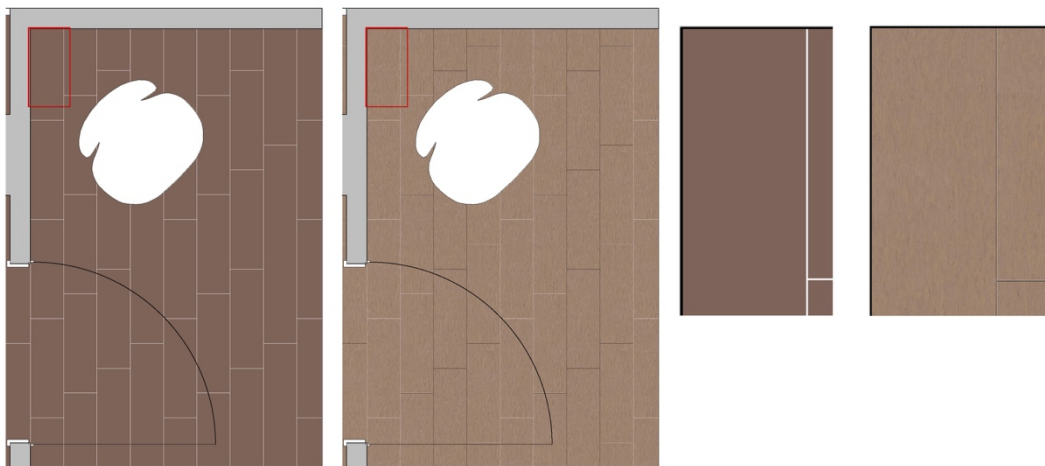
*2D hatching* | *GDL* son patrones de trama y anchuras de sombreado preestablecidos, que permiten la vista esquemática específica del producto en 2D de la dirección de instalación y los tamaños del revestimiento. Aquí se guardan las dimensiones de las baldosas, el ancho y longitud de las láminas o las instalaciones típicas de placas.

La opción *Automática* crea un color de tramado de fondo basado en el valor RVA promedio de la imagen de textura.

Las tramas estándar de ArchiCAD también se pueden configurar de manera individual.

La opción *Textura* le permite aquí visualizar texturas de imagen a escala real en lugar de una trama, para diseños específicos en la vista de plano de piso en 2D.

La opción *Tramado* le permite realizar ajustes para la visualización individual de tramas y líneas que en ArchiCAD. *GDL hatching* se configura como estándar. Los patrones de trama correspondientes se visualizan a escala real que corresponden a las especificaciones de producto nora® para baldosas, láminas o placas. Estos patrones de tramado están vinculados con la textura de la imagen y su alineación en el objeto.



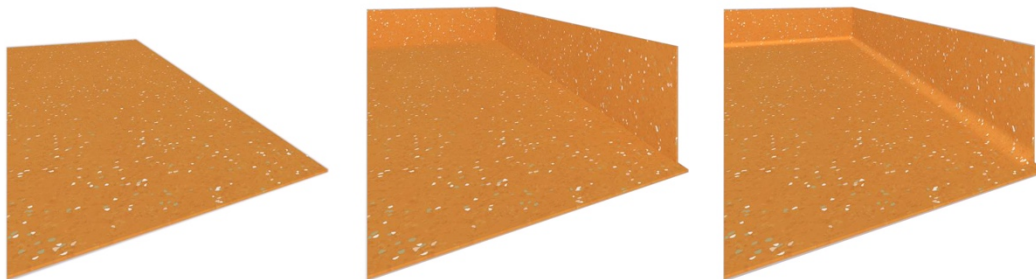
Tramado de vector

Textura

## Tipos de base

El tipo de base se utiliza globalmente para que el objeto se ajuste, ya sea si no recibe una base circular, o recibe una base simple o una de higiene, también llamada "elevación de pared".

Estas bases se pueden mostrar y establecer individualmente en cada borde para visualizar, por ejemplo, que una puerta se abre correctamente.



Sin base

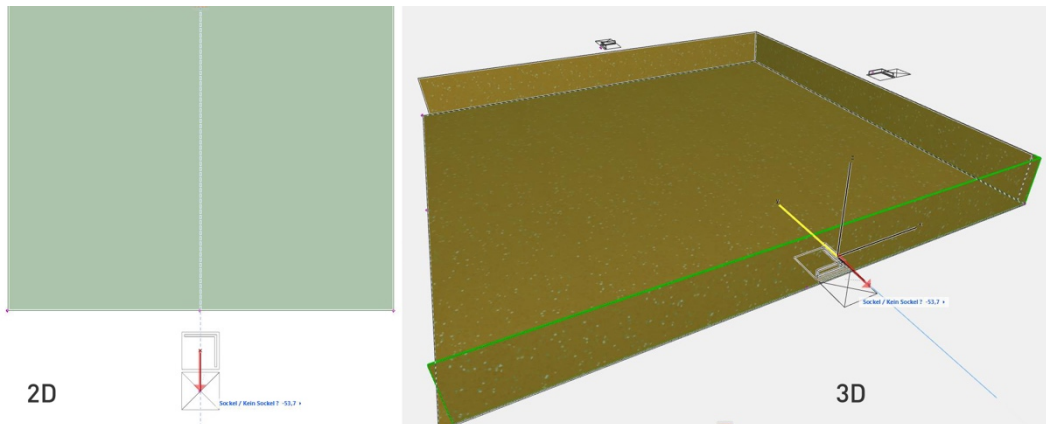
Base estándar

Base higiénica

## Edición de bases

Al exterior de cada borde del objeto se encuentra un *hotspot* para activar y desactivar individualmente la base en el borde correspondiente.

Los símbolos en miniatura para el tipo de base y el símbolo de desactivación se vuelven visibles si hace clic en los *hotspots* en 2D o 3D. Para activar o desactivar la base en el borde correspondiente, simplemente arrastre el *hotspot* al símbolo que corresponde.

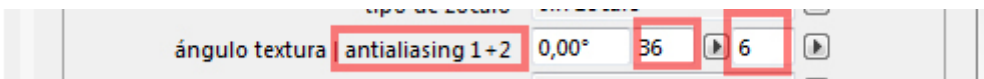


De este modo, los pasos en las puertas o transiciones a otros componentes se pueden visualizar con bases correctamente activadas o desactivadas.

### NOTA

Si usted tiene un proyecto grande o muchas bases del tipo "base de higiene" y ha establecido una alta resolución para éstas, puede prolongar notoriamente el tiempo de procesamiento en la ventana 3D y aumentar el tamaño del archivo al publicarlo en formato BIMx.

Para evitar velocidades más lentas en la ventana 3D, ocultar la sombra en Open-GL en la ventana 3D, si es necesario.

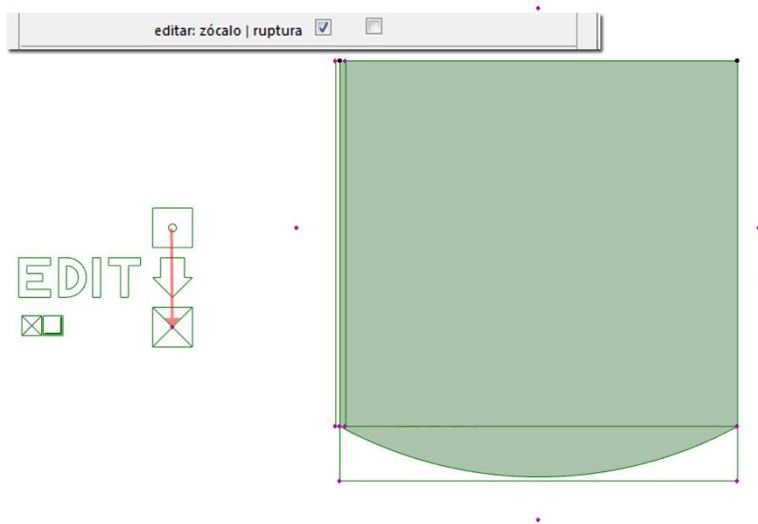


Recomendación para los valores de suavizado de bordes

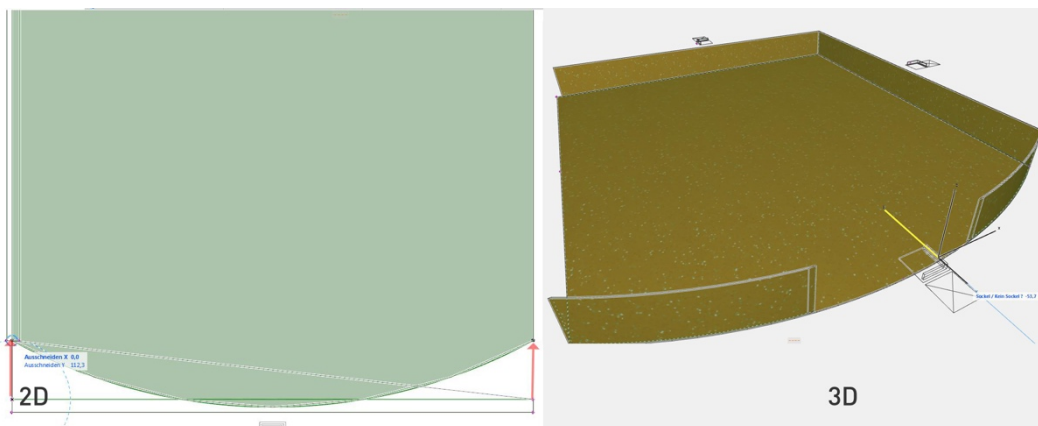
Para visualizar correctamente las bases desactivadas para bordes de área curvados o en transiciones particulares entre bordes rectos, debe editar manualmente el área de desactivación de las bases.

Para ello, ajuste la marca de verificación en "Editar | Base" en la interfaz de usuario del objeto temporalmente durante la edición. También puede activar esta opción de edición a través de un *hotspot* en el lado inferior izquierdo del objeto arrastrándolo al botón Editar.

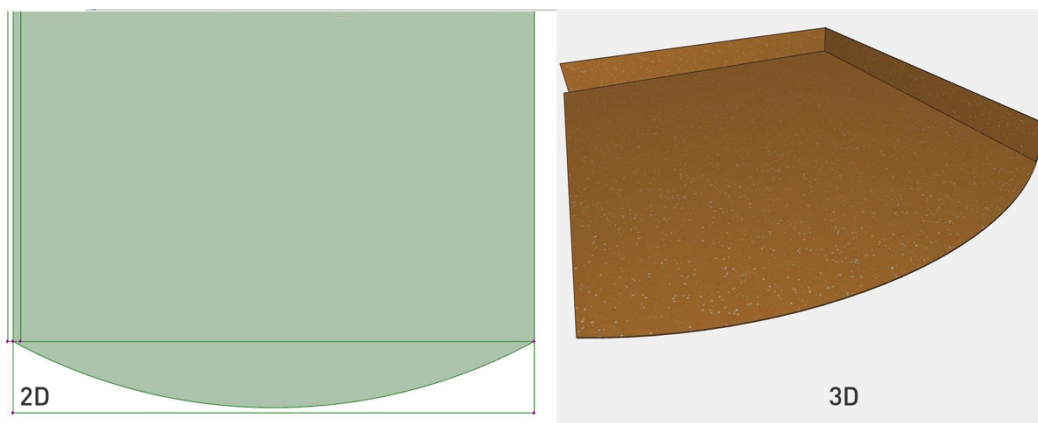




Los elementos de corte para dar forma a las bases son ahora visibles en cada borde en el plano del piso. En los cuatro puntos del polígono, éstos se pueden adaptar en su forma para renderizar la base correctamente invisible en 3D.



Resultado:

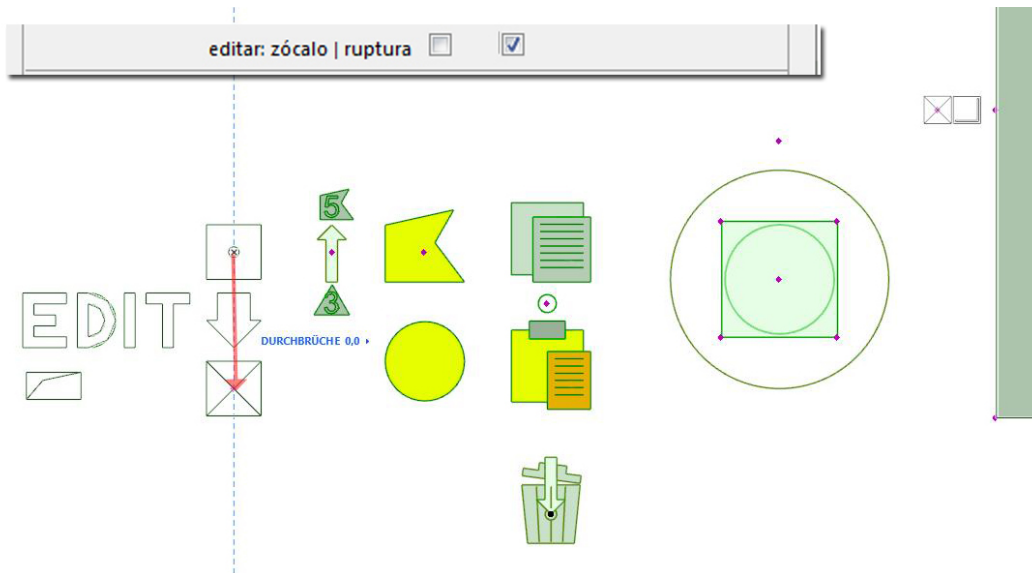


### Edición/Avances

Se pueden crear huecos en 3D en el objeto utilizando la estrategia estándar de ArchiCAD, los comandos de elementos sólidos. Para una visualización correcta en 2D y 3D, la opción *Avances* está integrada en el objeto: avance poligonal con 3-16 puntos de polígono o avance circular, diámetro de selección libre.

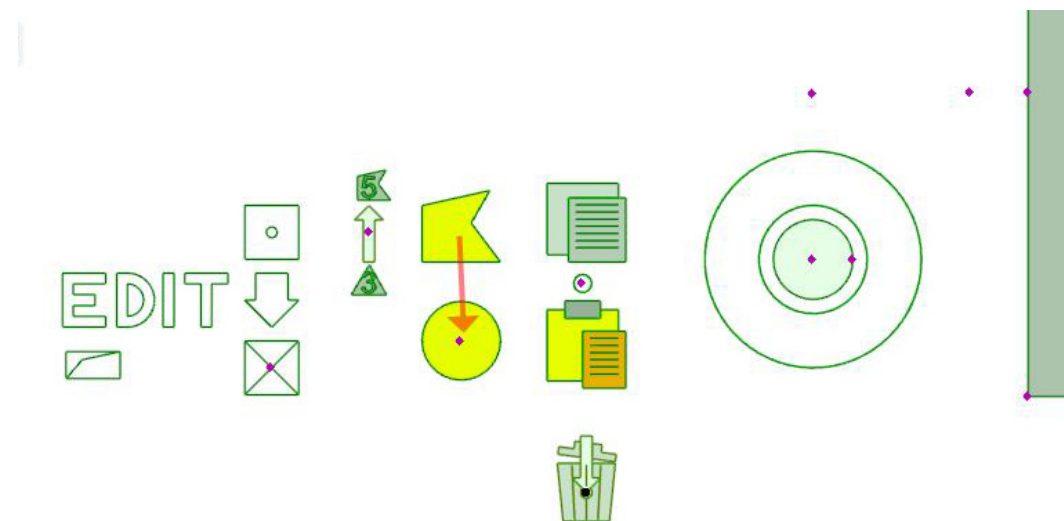
Paso 1.

Activar las opciones de selección estableciendo la marca de verificación en la interfaz de usuario o en el *hotspot* en el objeto en 2D.



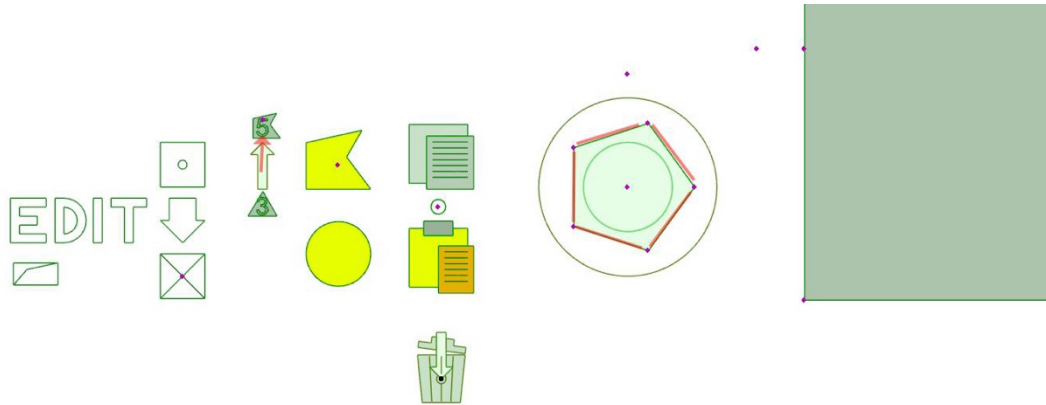
Paso 2.

Selección de la forma básica (por ejemplo, círculo) a través de un *hotspot*



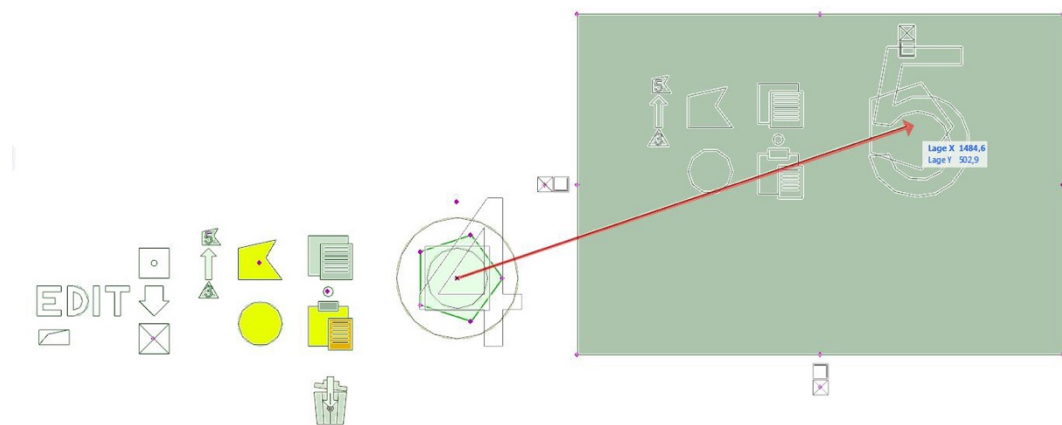
Paso 3.

Selección del número de puntos poligonales (forma básica poligonal) a través de un *hotspot* entre 3-16



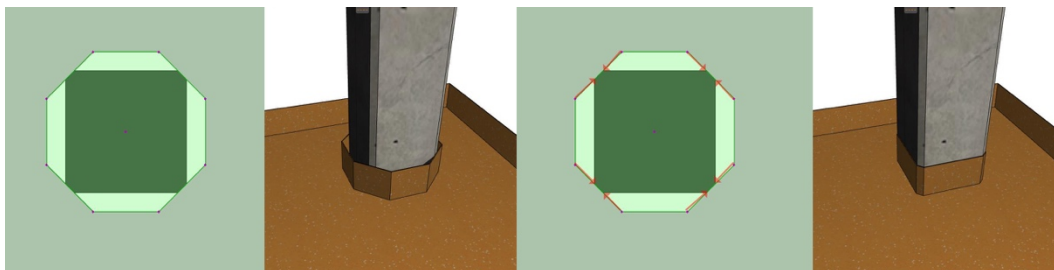
Paso 4.

Posicionamiento del avance en el objeto a través del *hotspot*



Paso 5.

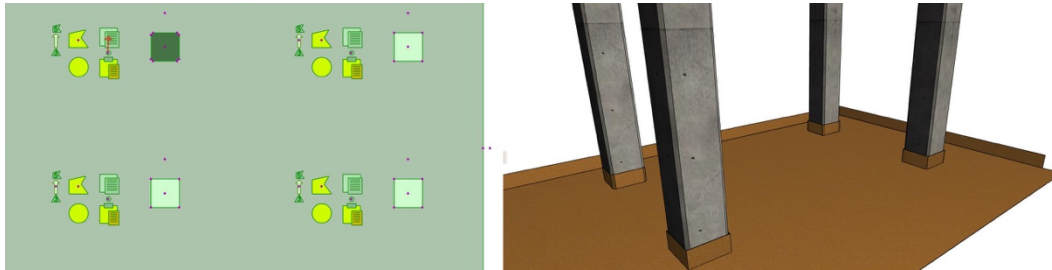
Adaptación de la forma de contorno a un componente (por ejemplo, ocho puntos de polígono para apoyo). Los puntos se pueden mover libremente en la dirección X o Y.



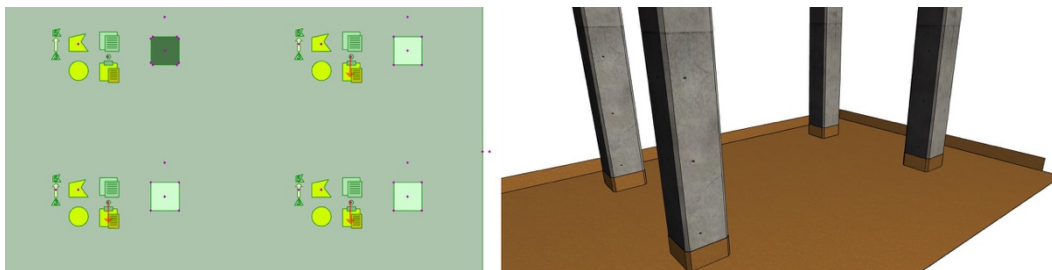
## Transferencia de propiedades de un avance (copiar y pegar)

Transferir la forma de contorno de un avance a los ajustes básicos de la herramienta.

Cada avance muestra los símbolos para editar la forma, así como los símbolos Copiar y Pegar. Si mueve el *hotspot* al símbolo de copiar, las propiedades de avance, *forma básica*, *número de polígonos* y *forma individual* se guardarán en el objeto.

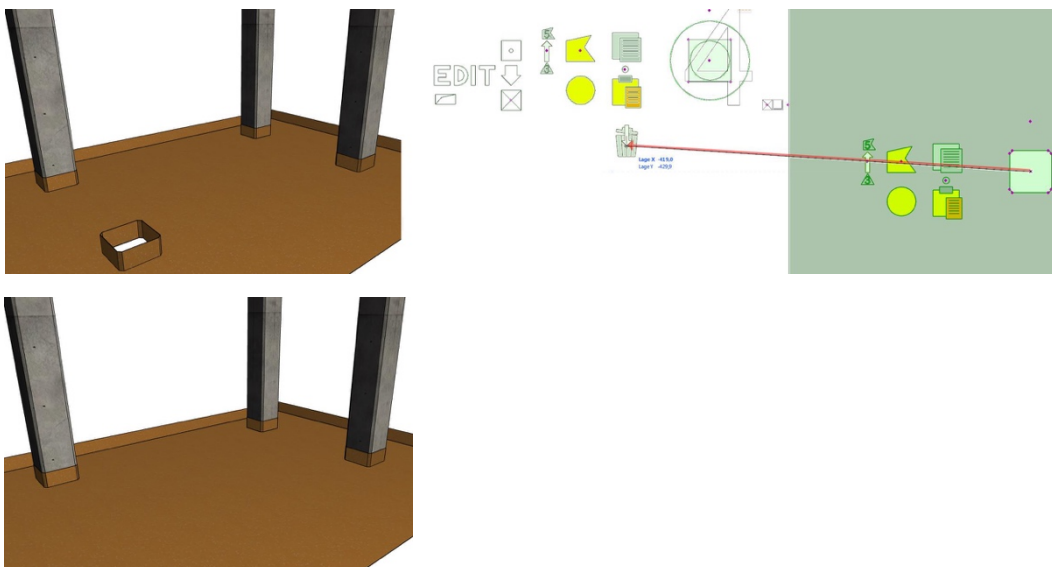


En el segundo paso, estas propiedades se pueden transferir a cualquier avance realizado del mismo objeto. Para ello, el *hotspot* se arrastrará al símbolo de *Pegado* en el avance para que se cambie.



## Eliminación de avances

Un avance superfluo se elimina simplemente arrastrándolo al símbolo de la papelera en el origen de edición del objeto.



Después de editar con éxito el origen de la textura, las bases y los avances, elimine de nuevo la marca de los campos EDITAR.



### Página 3: Datos del producto

Las pestañas subordinadas -1- a -3- contienen todos los datos correspondientes del BIM y del producto para el revestimiento especificado en la pestaña *Superficie*. Los datos de los campos en blanco no se pueden editar y pueden utilizarse para la evaluación de la lista.

superficie	editar	datos productos	nora	ES
Fabricante		nora systems GmbH, Weinheim, Alem:		
Línea de productos		noraplan®		
superficie	editar	datos productos	nora	ES
Valuación relativa a la salud		RAL-UZ 120 Ángel Azul		
M1 - Clasificación de las emisiones		Indoor Air Comfort GOLD en con		
Eliminación		Reciclado térmico		
área [m²]		7,90		
Circunferencia [m]		11,59		
longitud socket [m]		0,00		
-1 -	-2 -	-3 -	-4 -	

Los valores para el área y longitud de la base todavía aparecen sin deducciones por avances individuales y bases editadas en el momento actual.

En la pestaña subordinada -4- puede encontrar un enlace al sitio web del fabricante específico del país con más información sobre los accesorios, así como un botón de actualización.

¡Necesita una conexión a Internet para esto! El objeto comprueba si todavía está actualizado. Si está disponible una versión actualizada, puede descargar los datos actuales desde este sitio web.

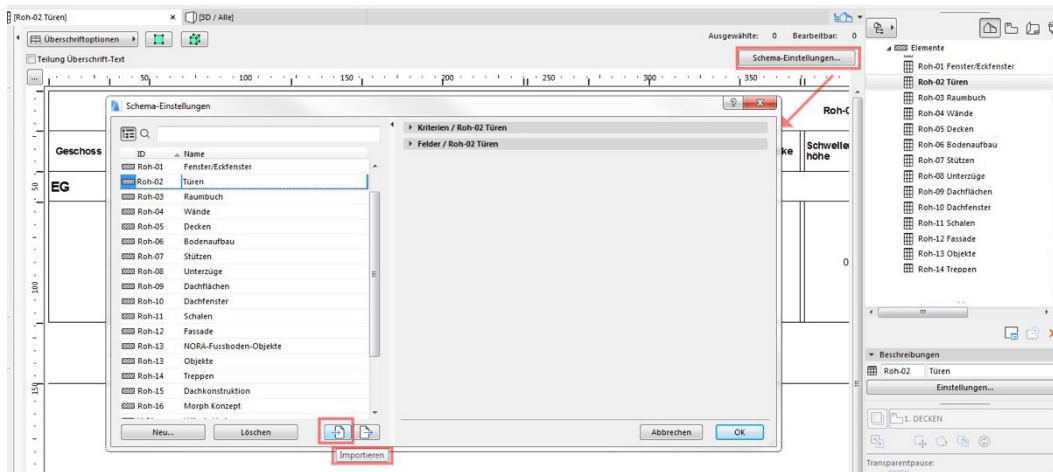
superficie	editar	datos productos	nora	ES
Accesorios (Link)		a.com/es/productos-y-sistemas/accesor		
Documentación del concurso (Link)		n/a		
Recomendaciones de instalación		a.com/espana/es/instalacion-y-manten		
Recomendaciones de limpieza		.com/espana/es/instalacion-y-mantenir		
actualización (Link)		[Refresh Icon]		
-1 -	-2 -	-3 -	-4 -	

### NOTA

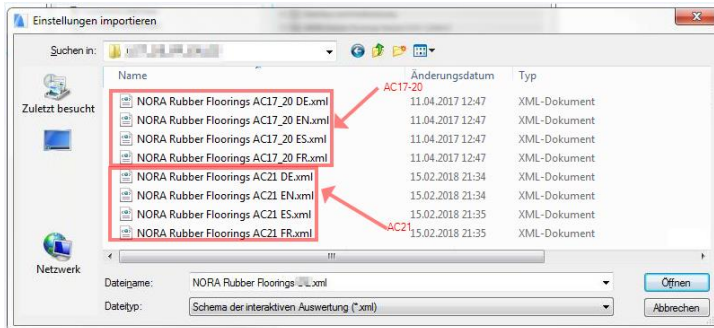
Recuerde guardar su proyecto ArchiCAD y el archivo LCF anterior por separado antes de actualizar el archivo *Nora-Rubber-Floorings.lcf*

## Evaluaciones de lista

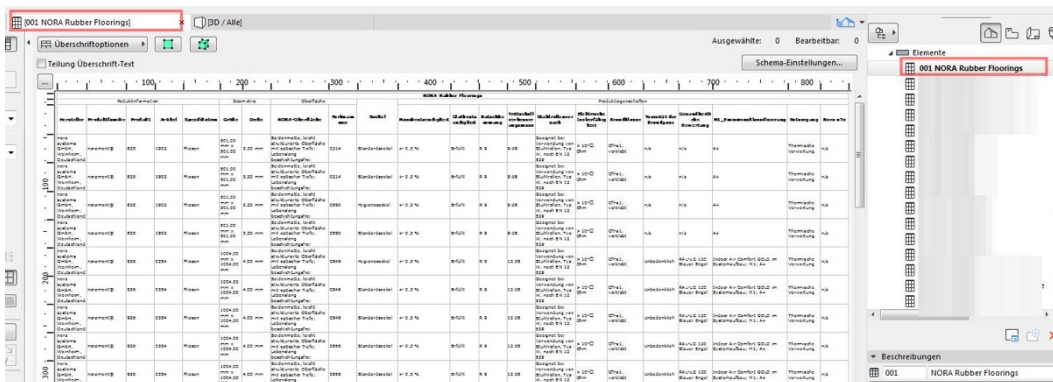
La carpeta zip contiene esquemas traducidos apropiadamente a la versión de país para la evaluación de la lista de *NORA-Rubber-Floorings-Objects* colocados con visualización de todos los parámetros BIM. En ArchiCAD, utilice la configuración esquemática de los ajustes interactivos.



Importe los archivos "*NORA Rubber Floorings DE/EN/FR/ES.xml*" que coincidan con su versión de idioma / ArchiCAD en su proyecto.



Esto ahora se puede utilizar para ayudar no sólo a la evaluación de la lista de todos los parámetros BIM del objeto, sino también como un conjunto de exportación para publicar un hipermodelo BIMx.



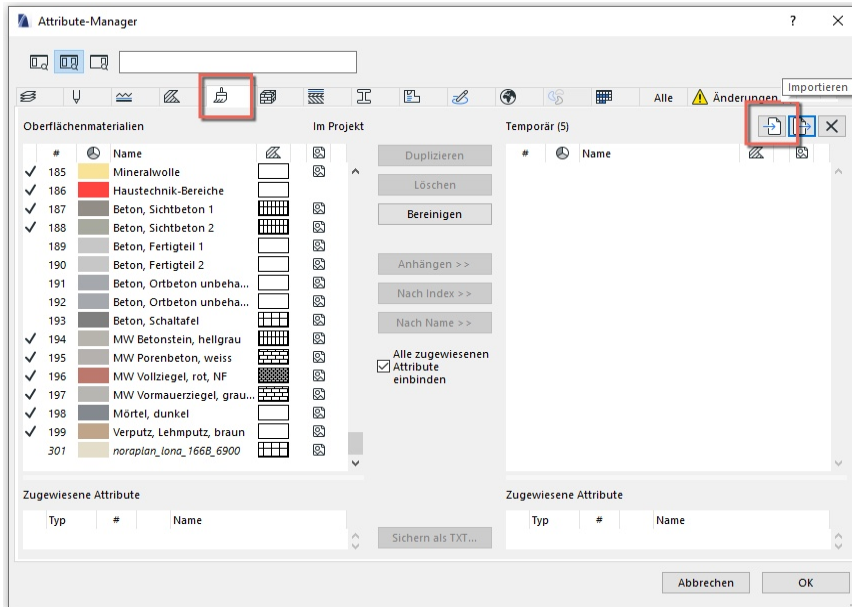
Puede encontrar información más detallada sobre el manejo de listas y BIMx Publisher en la opción Ayuda de ArchiCAD o en el Manual de ArchiCAD.

## Asignación de texturas de superficie nora a los componentes de ArchiCAD

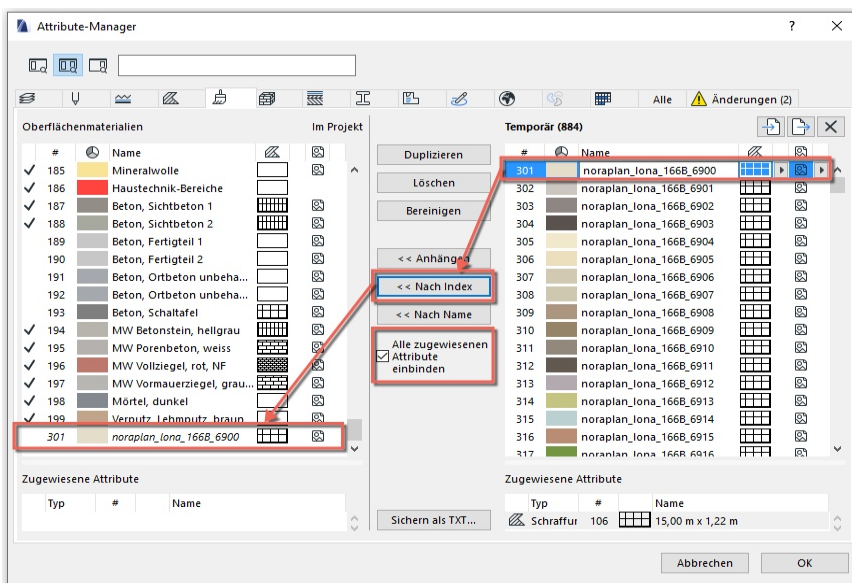
Para mantener su proyecto ArchiCAD tan ordenado y optimizado como cuando lo creó, estas numerosas superficies ArchiCAD se crean sólo en el objeto BIM de Nora-Rubber-Floorings.lcf.

El archivo LCF contiene todos los archivos de textura necesarios para aprox. 800 especificaciones de productos diferentes. Si la textura de la superficie de un revestimiento definido de nora systems ahora se va a asignar a un componente (por ejemplo, una textura de mosaico), utilice el Administrador de Atributos. En línea con la versión de ArchiCAD (AC17 - AC23), la carpeta zip contiene archivos de atributo para importarlos en ArchiCAD que se deben descomprimir.

Inicie el Administrador de atributos en ArchiCAD en la pestaña de las superficies.

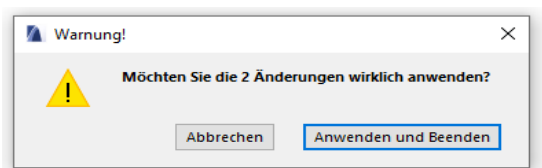


Siempre navegue hacia el archivo apropiado para su versión ArchiCAD a través de "Open" en el Administrador de Atributos. Aquí en el ejemplo de ArchiCAD 23 el "nora\_systems\_2020\_DE\_EN\_FR\_ES\_AC23.aat"

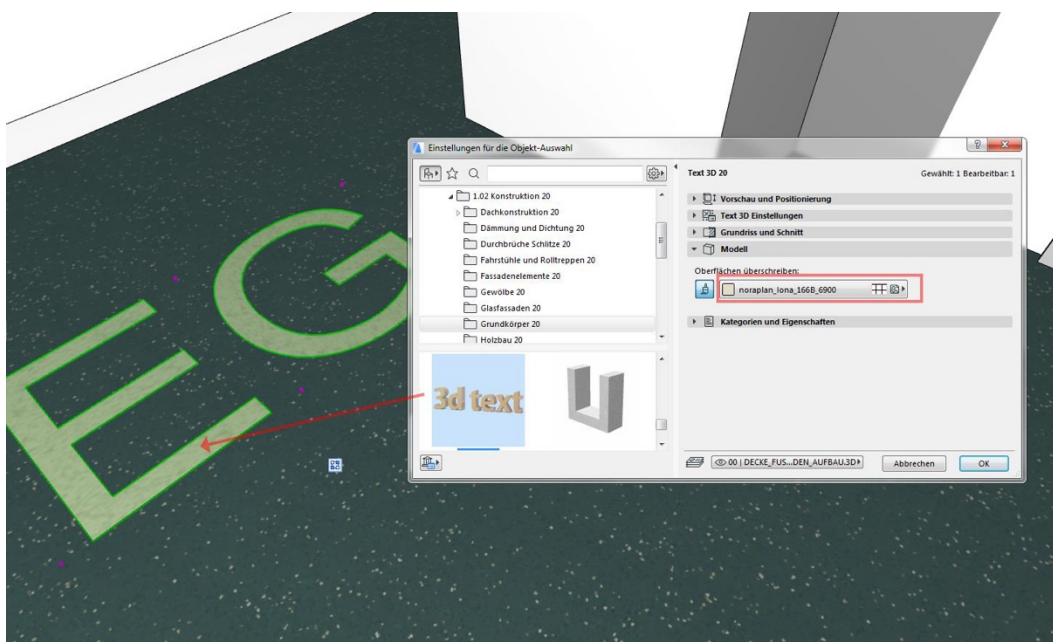


Desplácese hasta el producto deseado (el nombre del material de superficie ArchiCAD se compone de la misma manera que la lógica del producto de nora®). Seleccione esto a la derecha e importe los parámetros, incluyendo el tramado, si lo requiere. El número de índice empieza en un intervalo con los números de índice ArchiCAD.

Confirme la siguiente ventana de diálogo. El material de superficie también está disponible para otros componentes en ArchiCAD.



Ahora seleccione el componente u objeto que va a recibir la superficie nora® y asígnelo.



Si es necesario, repita el procedimiento hasta que haya importado todas las superficies que desea asignar a otros componentes. Posteriormente, los materiales se pueden renombrar sin dificultad en el catálogo de superficie para adaptarse a sus necesidades.



## Nota

Este manual ha sido escrito según nuestro mejor conocimiento y el objeto descrito en él ha sido sometido a extensas pruebas. Recuerde guardar su proyecto ArchiCAD y el archivo LCF anterior por separado antes de actualizar el archivo *Nora-Rubber-Floorings.lcf*. El uso de *Nora-Rubber-Floorings.lcf* para propósitos de planificación no es un sustituto de la coordinación con respecto a la viabilidad y disponibilidad de material, patrón y color con el fabricante o con los planificadores o instaladores especializados.

La empresa nora systems de Weinheim no aceptará ninguna reclamación por pérdida de datos o errores de planificación mediante el uso del programa CAD ArchiCAD o del archivo LCF.

Basado en la configuración de Open-GL en ArchiCAD 17-23, el objeto en la ventana 3D no proyecta ninguna sombra en modo Open-GL al presente, ni recibe proyección de ninguna sombra emitida por otros elementos. La renderización en el motor interno y los motores de renderización de todas las versiones con sombras para renderización no se ven afectadas por esto.

Los nombres ArchiCAD, nora® o nora systems sirven solo para explicación en el texto; el autor y los derechos de uso de los propietarios de marcas no se ven afectados por esto.